



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

1175  
RW

## FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

<b>CÓDIGO:</b> _____	<b>COMPONENTE CURRICULAR:</b> <b>Interface Homem Máquina</b>	
<b>UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE:</b> <b>Faculdade de Engenharia Elétrica</b>		<b>SIGLA:</b> <b>FEELT</b>
<b>CH TOTAL TEÓRICA:</b> <b>60</b>	<b>CH TOTAL PRÁTICA:</b>	<b>CH TOTAL:</b> <b>60</b>

### OBJETIVOS

#### I. Geral:

Apresentar ao aluno métodos, técnicas e tecnologias associadas ao desenvolvimento de sistemas interativos fáceis de utilizar e centrado ao usuário. Capacitar o aluno a analisar problemas ergonômicos; elaborar projetos de interfaces com maior usabilidade.

### EMENTA

Estudo dos conceitos de interface e interação homem-computador (IHC), aspectos cognitivos, fatores humanos em IHC. Linguagens de comandos. Manipulação direta. Dispositivos de interação. Padrões para interface. Usabilidade: definição e métodos para avaliação.

### PROGRAMA

#### I. Introdução a IHC

1. Definições
2. Histórico
3. Fundamentos

#### II. Fatores humanos e interatividade

1. Definições
2. Estilo de interação
  - a. Linguagens de comando
  - b. Uso de formulários
  - c. Seleção por menus e linguagem natural
  - d. Manipulação direta e ícones
3. Modelos de interfaces (estáticos e dinâmicos)

#### III. Interface Computacional

1. Análise de Contexto
2. Projeto
3. Princípios
4. Padrões
5. Guidelines e regras básicas
6. Recursos de apoio
  - a. Texto
  - b. Ícones
  - c. Organização
  - d. Cores - Influencias
7. Usabilidade
  - a. Definição
  - b. Importância
  - c. Objetivos
  - d. Métodos e técnicas de avaliação
  - e. Uso de cores em interfaces
  - f. Projeto de interfaces para aplicações web
  - g. Perspectivas das interfaces humano-computador

### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. PREECE, Jenny; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen; BENYON, David **Human-Computer Interaction** Addison-Wesley Pub Co, Boston, MA, May 1994; ISBN: 0201627698
2. LAUREL, Brenda **Art of Human-Computer Interface Design** Addison-Wesley Pub Co., Boston, MA, July, 1990, 523 pages.
3. DIX, A. et al. **Human-Computer Interaction and process**. [S.l.]: Prentice Hall, New Jersey, 1998.
4. HIX, D.; HARTSON. H.R. **Developing User Interfaces: ensuring usability through product and process**. New York: John Wiley, 1993.
5. NIELSEN, J. **Usability Engineering**. Boston-US: Academic Press, 1994. 362p.

### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. CHIN, P. J.; DIEHL, A.; NORMAN, K. Development of a tool measuring user satisfaction of the human-computer interface. Disponível em: < <http://lap.umd.edu/lapfolder/papers/cdn.html>.
2. IBM CORPORATION. **Human-Computer Interaction**. Disponível em: < <http://www.ibm.com/IBM/HCI/Guidelines/design/Principles.html> >.
3. LABIUTIL – Laboratório de Utilizabilidade. **Ergo List**. Florianópolis: INE – CTC – UFSC. Disponível em: < <http://www.labiutil.inf.ufsc.br/> >.
4. LIESENBERG, Hans. **Projeto e Construção de Interfaces de Usuário com Técnicas de Baixo Custo**. Disponível em: < <http://www.dcc.unicamp.br/~hans/projInf.html> >.
5. LUCENA, F. N. ; LIESENBERG, H. K. E. **Interfaces Homem- Computador: uma primeira introdução**. Disponível em: < <http://www.dcc.unicamp.br/proj-xchart/start/indice.html> >.

### APROVAÇÃO

25 / 09 / 2012

Universidade Federal de Uberlândia  
Carimbo e assinatura do Coordenador do Curso  
de Medicina  
Coordenador do Curso de Graduação em Medicina  
Portaria R Nº. 852/11

22 / 10 / 12

Carimbo e assinatura do Diretor da  
Faculdade de Engenharia Elétrica  
Universidade Federal de Uberlândia  
Prof. Dr. Marcelo Lynce Ribeiro Chaves  
Diretor da Faculdade de Engenharia Elétrica